

Règlement Rusty Challenge 2022

1) Tous les matchs durent 25 minutes. **Le début et la fin des rencontres sont signalés par la table du juge arbitre.** Les matchs se terminent au moment signalé par la table sans tenir compte d'éventuels arrêts de jeu ou de retard pris dans le début de la rencontre.

2) Si une équipe se présente avec plus de 5 minutes de retard à son match, celui-ci sera joué le temps qu'il reste à écouler mais un score de forfait (0-5) sera attribué à l'équipe fautive.

3) **Les rencontres se jouent selon les règles de l'ARBH**, en cas de rencontres entre des catégories différentes, les règles appliquées sont celles de la catégorie la plus basse. **Seule exception aux règles ARBH, pour les ados le PC est remplacé par un shoot-out.**

4) Les équipes sont réparties en poules, chaque équipe rencontre donc les adversaires de la même poule. Un classement provisoire « style championnat » sera établi à la fin des matchs de poules. A savoir : 3 points la victoire – 1 point le match nul – 0 point la défaite.

Pour les matchs de classements la règle changera en fonction du nombre d'équipes dans chaque catégorie :

- poules avec 8 équipes: les équipes sont réparties en 2 poules de 4, après 3 matchs de poule, il y aura ½ finales croisées (1er poule A contre 2è poule B, 3è poule A contre 4è poule B, ...), et des finales, petite-finales entre vainqueurs et matchs de classement entre vaincus.
- poules de 6 équipes: le classement définitif sera établi selon le nombre de points recueillis à l'issue des 5 matchs de chaque équipe.
- poules de 5 équipes: un classement sera établi selon le nombre de points recueillis à l'issue des 4 premiers matchs de chaque équipe, une grande et une petite finale classeront les équipes 1 à 4.
- poules de 4 équipes: après les 3 matchs de poule, les 1er/2è et 3è/4è s'affrontent sur 2 matchs de finale.

Si une égalité intervient lors des finales / matchs de classement

- **pour catégories avec gardien: une séance de shoot-outs sera réalisée.** 3 par équipe avec 3 tireurs différents, si égalité mort subite. Sur grand terrain 8 secondes en partant des 23 mètres, sur demi-terrain 10 secondes en partant de la moitié du terrain.
- **pour catégories sans gardien: nous départagons les équipes suivant** 1. le nombre de victoires, 2. le nombre de goals marqués 3. la différence entre les buts marqués et encaissés 4. le résultat du match entre les 2 équipes 5. tirage au sort

5) Nous demandons aux équipes de respecter les installations et de veiller à la propreté des lieux.

6) Le respect des arbitres est fondamental dans l'attitude d'un hockeyeur ou des spectateurs et en cas d'abus répété ou inacceptable, l'arbitre aura la possibilité d'exclure la personne fautive du terrain voir de déclarer forfait l'équipe en faute.

- **Uccle Sport fournira autant que possible au moins 1 arbitre pour chaque rencontre sur grand et demi-terrains.**
- **En U16 et U19, chaque équipe fournira un arbitre pour le match qui suit immédiatement le sien.**
- **En 1/4 et 1/8 de terrain, chaque équipe fournit un arbitre pour sa propre rencontre.**

7) Ne peuvent se trouver sur le terrain que les joueurs, les coachs et les arbitres du match qui y a lieu. Toute autre personne est priée de rester derrière les barrières qui entourent les terrains.

8) Le protège-dents et les protège-tibias sont obligatoires pour participer aux matchs.

9) Les juges arbitres du tournoi à savoir Frédéric Steens et Marc Hainaut sont seuls habilités à trancher toute contestation et à apporter d'éventuelles adaptations au déroulement du tournoi.