

# Règlement tournoi de la commune d'Uccle 2016



1) Tous les matchs durent 25 minutes. **Le début et la fin des rencontres sont signalés par la table du juge arbitre.** Les matchs se terminent au moment signalé par la table sans tenir compte d'éventuels arrêts de jeu ou de retard pris dans le début de la rencontre.

2) Si une équipe se présente avec plus de 5 minutes de retard à son match, celui-ci sera joué le temps qu'il reste à écouler mais un score de forfait (0-5) sera attribué à l'équipe fautive.

3) **Les rencontres se jouent selon les règles de l'ARBH qui seront en vigueur dans chaque catégorie pour la saison 2016-17.** Celles-ci incluent donc l'extension de la possibilité de self-pass lors des phases arrêtées aux U7 et U8, et sur demi-terrain (U10 à U12) le corner donné au croisement entre 2 lignes perpendiculaires l'une passant par la tête de cercle et parallèle à la ligne de fond et l'autre passant par l'endroit où la balle est sortie et parallèle aux lignes de touche ainsi que l'interdiction d'envoyer la balle directement dans le cercle pour toutes les phases arrêtées qui ont lieu dans le demi-terrain adverse.

4) Les équipes sont réparties en poules

- dans les poules de 4 équipes, à l'issue des 3 matchs de classement le premier rencontrera le 2<sup>ème</sup> et le 3<sup>ème</sup> jouera contre le 4<sup>ème</sup>.
- dans les poules de 3 équipes, chaque équipe rencontrera les 2 autres équipes en matchs aller-retour, le classement sera établi en fonction des points.

3 points la victoire – 1 point le match nul – 0 point la défaite

En cas d'égalité nous départagerons les équipes suivant :

1. le nombre de victoires
2. le nombre de goals marqués
3. la différence entre les buts marqués et encaissés
4. le résultat du match entre les 2 équipes
5. tirage au sort

Pour la finale, en cas d'égalité une séance de shoot-outs sera réalisée (5/équipe avec 5 tireurs différents puis si égalité mort subite avec les mêmes tireurs mais pas forcément dans le même ordre). Un joueur aura 8 secondes en partant des 23 mètres pour aller marquer contre le gardien adverse sur grand terrain ou 10 secondes en partant de la moitié du terrain sur demi-terrain.

5) Nous demandons aux équipes de respecter les installations et de veiller à la propreté des lieux.

6) Le respect des arbitres est fondamental dans l'attitude d'un hockeyeur ou des spectateurs et en cas d'abus répété ou inacceptable, l'arbitre aura la possibilité d'exclure la personne fautive du terrain voir de déclarer forfait l'équipe en faute. **Uccle Sport fournira autant que possible au moins 1 arbitre pour chaque rencontre U11/U12. Sur 1/4 et 1/8 terrain, chaque équipe fournit un arbitre pour sa propre rencontre.**

7) **Ne peuvent se trouver sur le terrain que les joueurs, les coachs et les arbitres du match qui y a lieu.** Toute autre personne est priée de rester derrière les barrières qui entourent les terrains.

8) **Le protège-dents et les protège-tibias sont obligatoires pour participer aux matchs.**

9) Les juges arbitres du tournoi à savoir Cristian Suarez, Frédéric Heyvaert et Marc Hainaut sont seuls habilités à trancher toute contestation et à apporter d'éventuelles adaptations au déroulement du tournoi.

10) Nous vous souhaitons une très belle et agréable journée conviviale.